

南山NANSHANNS66发令器说明书06

将发令器表面擦拭干净。累计击发 600 次左右时，请使用所附工具打开握把，用小毛刷和煤油进行内部各零件的清洗，并加机油均匀涂抹保养，保持零件运动灵活。

3、发令器较长时间不用或长期存放时，应用机油均匀涂抹，以防锈蚀、氧化。

4、重新使用时应将表面油层除尽。

南山NANSHANNS66发令器说明书07

NS66发令器装箱单

序号	名 称	单位	数量	备注
1	NS66发令器	支	1	
2	十字螺丝刀	把	1	
3	小 毛 刷	把	1	
4	使用说明书	份	1	

合格证

名 称 发令器
型 号 NS66
序列号
检 验
符合 GB/T 21502-2008
四川南山射钉
紧固器材有限公司

本企业通过ISO9001质量管理体系认证
© 2023.10版权所有

南山NANSHANNS66发令器说明书08

南山

一切只是开始

四川南山射钉紧固器材有限公司

地址：四川省宜宾市南溪区濠溪社区二组13号

服务热线：400 8896 976

官方网站：www.nanshanpaf.com.cn

官方商城：www.store-nanshanpaf.com

南山NANSHANNS66发令器说明书09

NS66发令器
使用说明书

运动会专用
四川南山射钉紧固器材有限公司
SICHUAN NANSHAN POWDER ACTUATED FASTENER SYSTEM CO., LTD

南山NANSHANNS66发令器说明书01

警告

★使用前必须仔细阅读本说明书。

★严禁将本发令器改制用作其他用途。

★严禁未成年人或小孩使用发令器。

★严禁在有易燃易爆气体或物品的场所使用发令器。

★避免弹膛体无弹击发，以防损坏击发块击针尖部，保障击发顺畅。

★击发时，发令器与耳朵之间的距离不小于70cm，同时应具备防护措施。

★不用或擦试、拆卸发令器时其中不应有发令弹。

★在维护保养中弹膛体内不能装有未击发的发令弹。

★击发时有高温、高压烟雾和火药残渣喷出，故在装有发令弹的状态下使用时，发令器的喷射孔不准对人，也不要对着易燃物品。

★为了您和他人的生活和财产安全，请配套使用“双环”牌发令弹。

南山NANSHANNS66发令器说明书02

NS66发令器击发方便快捷、击发次数多、外观大方、声音大、效率高。广泛用于全民健身体育运动，专业体育竞赛及游泳比赛开始时信号源的发令用。已通过中国田径协会审定，达到专业大型体育赛事要求。

产品特点

结构简单、灵活方便、安全可靠、外观造型表面涂层处理，美观程度高于同行业水平，手持操作舒适，连续6次击发，有防改制功能，符合相关规定。

技术要求

【1】发令器击发时应正常发火，弹壳不应有击穿，漏烟现象，能顺利退壳，击发后击发机构复位应灵活，使用安全。

【2】声响:正前方100米处，声响值大于85-115分贝。

【3】烟雾:正前方150米处清晰可见。

南山NANSHANNS66发令器说明书03

技术参数

1、配用弹种：适用于“双环”牌发令弹；

2、弹膛体容弹量：6粒；

3、供弹方式：6粒手动；

4、击发方式：6粒连发；

5、产品重量：约0.55Kg；

6、产品全长：170mm；

7、本发令器符合GB/T21502-2008《发令器》的各项技术及安全规定。

使用前请仔细阅读使用说明书，操作时具备防护措施。

零部件名称

01、拉托头

02、把手

03、弹匣

04、击针

05、拔弹片

06、击锤

07、击发簧

08、本体

09、挡圈

10、拔弹回簧

11、握把

12、扳机回簧

13、扳机

14、波仔螺丝

15、销子

16、托架

17、定位导向轴

18、拉簧

19、回簧导管

南山NANSHANNS66发令器说明书04

构造图

01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19

南山NANSHANNS66发令器说明书05

操作流程

1、使用前，请仔细阅读使用说明书，检查发令器并确保其完好无损，且所有部件均可靠固定，运动灵活。

2、装弹：将拉托头向前拉动并翻转托架，弹匣转动成夹角即可装弹，依次可装入 6 粒发令弹。然后翻转托架并向前拉拉拉托头，使定位导向轴进入本体的导向孔中，松开拉托头，此时进入待击发状态。

3、击发：持发令器的手臂伸直呈45度角指向天空，扣动扳机到位实现一次击发，松开扳机待其完全复位后可进行下一次击发。

4、退弹：6 粒发令弹击发完毕，将拉托头向前拉动并翻转托架，弹匣转动成夹角即可手动依次退出 6 粒发令弹壳。

维护保养

1、新购发令器使用前应用煤油去除防锈油脂。

2、为了使发令器保持良好的工作状态，请每次使用结束后用小毛刷清洗弹匣内孔并加机油保养，